

Anlage zur Einladung PUA 27.01.2014

Sachstandsberichte / Mitteilungen

Diese schriftliche Information ist nach Abstimmung im Planungs- und Umweltausschuss als Serviceangebot der Verwaltung zu sehen. Im Rahmen des Tagesordnungspunktes „Mitteilungen und Anfragen“ besteht grundsätzlich die Möglichkeit, Anfragen aus dem parlamentarischen Bereich zu diesen Informationen zu stellen.

Sportanlage Ängelholmer Straße hier: Baumfällungen

Im Bereich der Sportanlage Ängelholmer Straße (Jahnstadion) sind weitere Fällungen von insgesamt 23 Pappeln zwingend notwendig. Das Erfordernis von Pappelfällungen wurde bereits in der Mitteilung an den Planungs- und Umweltausschuss zur Sitzung am 03.09.2012 hinreichend begründet und dargestellt. Bereits 2012 wurden in diesem Zusammenhang 21 Pappeln am o. g. Standort gefällt. Nunmehr wird diese Maßnahme weitergeführt. 20 der zeitnah durchzuführenden Fällungen sind aufgrund verminderter Bruchsicherheit erforderlich. Darüber hinaus sind 3 Pappeln zu fällen, um den bestehenden Aufwuchs zu fördern. Wie bereits 2012 mitgeteilt wurde, soll durch die sukzessive Entnahme der Pappeln über die nächsten Jahre der dichte Baumbestand ausgelichtet und in Richtung der vorhandenen Baumarten Eiche, Buche, Ahorn umgebaut werden. Dies geschieht auf dem Wege der Naturverjüngung (Jungbäume sind vorhanden). Dadurch sind Nachpflanzungen nicht erforderlich.

Die Durchführung soll zeitnah erfolgen. Die Finanzierung aus Mitteln des lfd. Haushaltes ist gesichert – die notwendigen Finanzmittel stehen zur Verfügung.

Die Maßnahme ist unter dem Aspekt der Gefahrenabwehr und vor dem Hintergrund der Erhaltung und Entwicklung eines leistungsfähigen Bestandes mit den Bestimmungen der Baumschutzsatzung konform und gem. § 4 Abs. 2 zulässig. Demnach sind u.a. Maßnahmen zur Verkehrssicherung und Pflege von öffentlichen Grünflächen und die Bewirtschaftung von Wald nicht verboten.

Die Maßnahmen sind verwaltungsintern abgestimmt. Die Öffentlichkeit bzw. die nutzenden Vereine werden vor Beginn der Arbeiten informiert.